

Table des matières

1	Préambule	2
2	Notes sur la conception des vues	2
3	Définitions	3
3.1	Zone de contenu	3
3.2	Masques	3
3.3	Entête	4
3.4	Barre d'outils	4
3.5	Panneau d'information.....	4
4	Fonctionnement des masques : point de vue « utilisateur final »	5
4.1	Recherche et sélection de l'accident.....	5
4.2	Affichage et modification d'un accident	6
4.3	Accès simultanés aux données	6
5	Fonctionnement des masques : point de vue « administrateur »	7
5.1	Description et utilisation du Modèle théorique : liste des champs	7
5.2	Description du modèle pratique.....	8
5.3	Description spécifique des vues	8
6	Organisation des éléments de représentation.....	8
6.1	Vue.....	9
6.2	Masque.....	9
6.3	Groupe.....	10
6.4	Cadre.....	10
6.5	Bloc	11
6.6	Champ.....	11
6.7	Règles de contraintes entre champs	12
7	Mise en œuvre des vues.....	13
8	Paramètres généraux de configuration.....	13
9	Maquette de représentation de l'application	14
9.1	Principes généraux	14
9.2	Barre d'outils générale	15
9.3	Panneau d'information de l'accident	16
10	Intégration de la modélisation	16
11	Notions complémentaires	17
11.1	Workflow	17

	Spécifications détaillées	Annexe 2 CCTP Date : 05/06/2026 Version : 6
	Masques ARIA3	

11.2	Fonctionnalité d'échéancier	17
11.3	Aide en ligne générique.....	17
11.4	Aide en ligne spécifique métier	18

1 Préambule

La spécification et la conception de la couche « masques » (cf. chapitre 6.2) de l'outil ARIA3 se situait en phase 5 du cycle de développement de l'outil, cette étape suivant immédiatement la conception de la base de données (phase 4), afin de mettre en œuvre visuellement les données stockées en base.

La dernière évolution en date correspond à la phase de développement 30 : intégration d'un module IA pour la rédaction de résumé d'accidents/incidents. Ce module fait suite aux modules :

- 29 concernant la mise en œuvre des échéanciers ;
- 28 concernant l'implémentation des fiches parapheur et la connexion avec l'outil GUN pour l'import automatique des données de téléprocédure.

Au cours des phases précédentes, un travail préparatoire a été réalisé afin de définir les bases de fonctionnement de ARIA3 : principes, notions métier, essais de modélisation, déroulement de la saisie...

Les données auxquelles les chargés de mission peuvent accéder dans ARIA sont complexes et organisées sur plusieurs niveaux, représentés sous la forme de masques. Cette représentation répartie des champs est requise au vu du nombre important de champs et de données, l'organisation des champs se faisant selon des principes métier d'organisation de la donnée.

Ce document propose de décrire :

- du point de vue utilisateur, le déroulement de la recherche et de la modification d'une fiche ;
- du point de vue administrateur, la méthode de conception des masques ;
- du point de vue technique, le modèle d'organisation de ces données :
 - ⇒ pour leur administration : gestion des masques, cadres et champs, génération des formulaires ;
 - ⇒ pour leur saisie : apparence et liens entre les champs des formulaires.

2 Notes sur la conception des vues

Le présent document définit de manière théorique l'organisation générale des vues, des masques et de leurs sous-ensembles, ainsi que leur exploitation dans le reste de l'application.

La fabrication de ces vues est traitée dans le document de spécifications détaillées « ARIA3 Progiciel ».

Le présent document est rédigé en version 5, dans le cadre d'une application ARIA3 existante et dans le contexte d'utilisation du modèle de base de l'application pour réaliser trois applications supplémentaires sur le même socle technique : saisie d'évènements industriels, saisie d'évènements CATNAT (catastrophes naturelles), accès limité aux évènements via une vue spécifique BEA-RI (bureau d'enquête accidents), saisie de fiches parapheur préalables à la saisie d'évènements.

3 Définitions

Les définitions ci-dessous permettent de décrire de la manière la plus exhaustive possible les éléments que l'utilisateur pourra rencontrer au sein de l'application. Chacun de ces éléments correspond à une position précise au sein de l'interface utilisateur et répond à un besoin précis qui peut dépendre du contexte. Ainsi, tous ces éléments ne seront pas systématiquement présents ou visibles sur l'intégralité des pages.

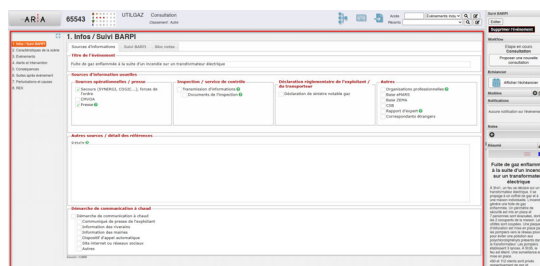
Dans une page classique de l'application on a donc potentiellement les zones suivantes :

1.1.1 Zone de contenu

Cette zone héberge les formulaires d'accès aux données de manière générale, qu'il s'agisse des données d'accidents, de lexiques, d'administration...

Outre la gestion des données, c'est aussi dans cette zone, située au centre de la page, que se situeront l'ensemble des communications et des diffusions d'informations.

Position de la zone de contenu exemple pour un évènement :



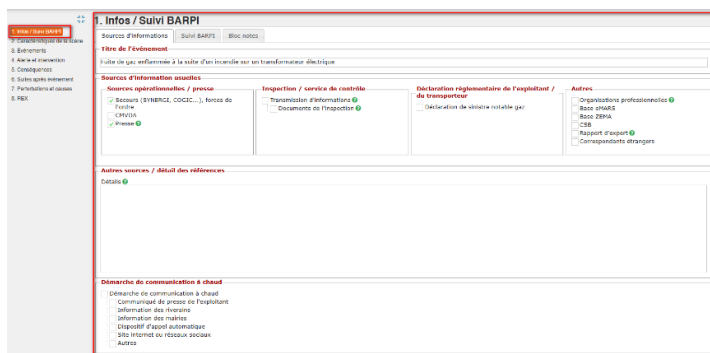
3.1 Masques

Dans le cadre de ce document, le terme « Masques » utilisé de manière générique décrira l'ensemble des formulaires nécessaires à la recherche, accès et saisie des données relatives aux accidents, mais aussi des données de lexiques ou des tables d'administration.

En tant qu'outil, les masques correspondent donc à un moyen générique d'accès à la donnée, quel que soit cette donnée.

Dans le contexte des « vues », les masques représentent plus spécifiquement une vue contenant un ensemble de données de formulaire présentées sur une page.

Dans l'illustration ci-contre on peut visualiser le contenu d'un masque, constitué d'onglets contenant des champs, et à gauche la liste des masques disponibles dans la vue en cours :



3.2 Entête

Située en haut de chaque page, l'entête fournit des informations générales à l'utilisateur de l'outil, dont entre autres : un menu avec lien direct vers la page d'accueil ou les autres fonctionnalités de l'outil, un lien direct vers l'outil de rédaction de fiches d'anomalie...



3.3 Barre d'outils

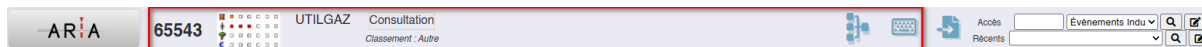
La barre d'outils est l'élément, présent systématiquement en haut de page dans les formulaires d'accidents par exemple, qui fournit des accès directs aux pages générales de l'application : accueil, accidents, administration, lexiques, requêtes...

Dans le cadre des accidents, la barre d'outils propose une synthèse des informations essentielles, par exemple :

- type ;
- date ;
- échelle européenne.

Mais aussi des accès directs aux sections importantes de l'accident :

- outil de modélisation ;
- dommages humains ;
- dommages environnementaux ;
- dommages économiques.



3.4 Panneau d'information

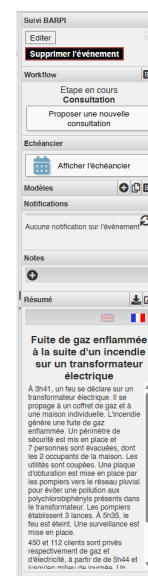
Le panneau d'information correspond à la colonne droite de la vue.

Il s'agit d'une barre d'information affichée verticalement et présente à l'identique sur toutes les pages d'édition d'une vue. Le contenu de la barre dépend de la donnée éditée : il est différent, voire peut-être absent selon que la donnée soit un lexique, un accident, une donnée d'administration...

Elle permet d'obtenir des informations complémentaires sur la vue et apporte des moyens d'actions sur celle-ci. Par exemple, dans le cas d'un accident, elle permet d'accéder aux informations transversales : résumé, photos, notifications...

Selon le type de données, celles-ci peuvent être présentées sous la forme d'un formulaire conçu sur mesure, pour les données spécifiques, ou d'un formulaire administré qui est donc généré à la volée selon des règles définies dans une table d'administration.

Les formulaires générés à la volée correspondent aux masques décrits dans les vues, qui sont définies plus en détail plus loin dans ce document.



4 Fonctionnement des masques : point de vue « utilisateur final »

La démarche de l'utilisateur pour accéder et manipuler les données de ARIA3 doit rester ergonomique, en répondant à la fois aux besoins métier mais aussi aux règles communes du Web auxquelles les utilisateurs, qui sont aussi internautes, sont par ailleurs habitués.

Un certain nombre de points notables correspondent à une mise en page riche : utilisation de méthodes ergonomiques pour l'accès à certains champs, mise en place d'onglets... Ces méthodes auront pour objet de fournir une interface plus ergonomique sans pour autant être trop « disruptive » avec les bases communes des applications Web.

Au cours de la démarche d'accès aux accidents de la base, on a 2 étapes distinctes :

- recherche et sélection de l'accident : la recherche est réalisée actuellement par l'intermédiaire d'un formulaire contenant les critères principaux ;
- affichage de la fiche et modification : après sélection d'un accident, affichage en masques et cadres classiques de l'accident.

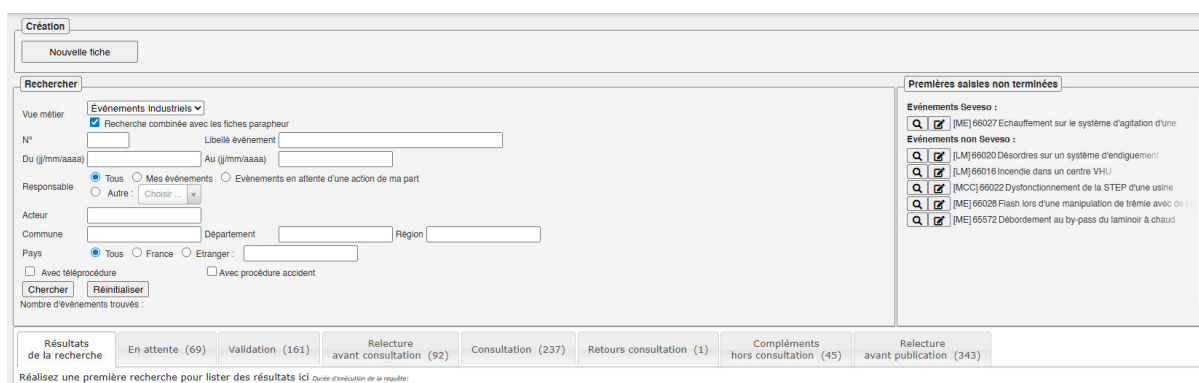
4.1 Recherche et sélection de l'accident

L'utilisateur peut se voir présenter deux vues complémentaires pour la recherche et l'accès aux fiches d'accidents :

- un formulaire de recherche, permettant de réaliser un filtre selon les principaux critères de recherche : numéro d'accident, lieu, exploitant(s), date de l'évènement, code NAF ;
- une liste d'accidents correspondant à la recherche, la liste présentant les principales informations permettant de qualifier l'accident : numéro, responsable, date, commune et pays, exploitant(s), libellé et vérifications.

Les événements étant associés à un workflow métier spécifique, la page de recherche propose des onglets permettant d'accéder directement à des listes d'évènements en fonction de leur statut dans le workflow.

Un bloc métier recense aussi à l'attention des opérateurs de première saisie les événements en cours de rédaction initiale (bloc « Premières saisies non terminées »).



La démarche est la suivante :

- la page de recherche contient le formulaire de recherche ainsi qu'un nombre donné d'accidents, définis selon des critères précis, par exemple les derniers accidents créés, les derniers accédés, les accidents « marqués » par le chargé de mission ;
- l'utilisateur saisit des critères de filtre ;

	Spécifications détaillées	Annexe 2 CCTP Date : 05/06/2026 Version : 6
	Masques ARIA3	

- le ou les résultats trouvés sont affichés en liste, les onglets sont filtrés ;
- l'utilisateur peut sélectionner un événement de l'une des listes (principale ou onglet) pour l'afficher. Le mode d'affichage par défaut est le mode lecture ;
- un champ « accès direct » permet d'ouvrir directement un accident si on connaît son numéro.

4.2 Affichage et modification d'un accident

Lors de l'accès à une fiche donnée d'accident, l'ergonomie générale est la suivante :

- affichage en colonne de navigation, à gauche, de la liste des masques et de leurs sous-masques ;
- liste des masques avec sous-menus dépliant, permettant d'accéder directement à des sous-masques sans avoir à afficher le masque principal ;
- les masques sont affichés par défaut en mode « lecture seule », les cases à cocher sont remplacées par des icônes, seule la valeur sélectionnée des listes déroulantes est visible ;
- une barre d'outils, présente systématiquement en haut de page, contient les informations générales de l'accident : numéro, type, échelle européenne... ;
- la barre latérale permet de passer en mode édition et de consulter les informations générales de l'accident : résumé, photos, notifications, post-it...

4.3 Accès simultanés aux données

L'utilisateur peut s'il le souhaite accéder simultanément à plusieurs accidents. Il peut aussi s'il le souhaite ouvrir plusieurs accès simultanés à un seul accident, par exemple pour consulter ou éditer plusieurs masques simultanés.

Deux modes d'accès sont mis en place :

- ⇒ un mode « lecture seule » : ce mode permet de consulter un accident sans pour autant avoir les droits d'écriture, ou simplement en consultation ;
- ⇒ un mode « écriture » : dans les cas où on souhaite apporter des modifications. Seules les parties à modifier doivent être passées en écriture.

Lors de l'ouverture simultanée multiple d'un même accident, seul le premier utilisateur ayant demandé une édition sera en mesure d'enregistrer ses modifications. Les utilisateurs demandant une édition simultanément devant rester en mode « lecture seule » le temps que le précédent utilisateur termine son édition.

Le nom de l'utilisateur en cours d'édition est indiqué dans la liste d'accidents en première étape de la recherche.

5 Fonctionnement des masques : point de vue « administrateur »

Le point de vue de ARIA3 est de décomposer la donnée de sa représentation et de mettre en place une couche d'abstraction pour établir le lien entre les deux.

Concrètement, cela signifie que l'administrateur peut manipuler deux types de données depuis l'administration :

- **la liste des champs de la base de données** : présentée sous la forme d'une arborescence, cette représentation théorique décrit le modèle de données mis en œuvre pour décrire les informations manipulées par ARIA3, qu'il s'agisse des accidents mais aussi d'autres données comme les lexiques (pays, naf...) ou tables d'administration (membres...). La référence pour ce modèle de données est un fichier « freemind » joint dans les sources de l'application ; l'ajout d'un champ dans le modèle se fait par l'ajout d'un nœud correspondant dans le modèle puis le réimport du modèle ;
- **les vues**, qui correspondent à la manière de représenter les champs dans le cadre de ARIA3. Les vues mettent en œuvre les champs dans le cadre d'interfaces utilisateur adaptées au métier. Un même champ peut être présent dans plusieurs vues, ce qui permet de proposer, selon l'utilisateur, des formulaires adaptés à un contexte. On peut citer par exemple :
 - o une vue « simplifiée » qui contient uniquement les champs nécessaires à une saisie ou une lecture simplifiée ;
 - o une vue complète utilisée par défaut pour l'édition d'un accident...

Les vues sont intégralement administrées depuis l'administration de l'outil afin que l'administrateur puisse ajouter, modifier, déplacer ou supprimer des champs dans les vues en se basant sur les champs décrits dans le modèle de données.

Ces deux types de données correspondent au « modèle théorique » et au « modèle pratique ».

Dans le cadre de l'utilisation de ARIA3, les utilisateurs finaux ont accès en mode « utilisateur » aux vues du « modèle pratique ».

L'administrateur, quant à lui, accède en général en mode « administration » aux vues du « modèle pratique ». Il est cependant amené à consulter ponctuellement le modèle théorique.

Les différentes vues et actions disponibles dans l'administration de ARIA3 sont décrites ci-dessous :

5.1 Description et utilisation du Modèle théorique : liste des champs

Dans l'interface d'administration, il existe une vue pour chaque collection présente en base de données (accidents, pays, naf...). Les données (champs) sont présentées à l'administrateur sous la forme d'une arborescence. L'administrateur peut modifier pour chaque champ les informations qui le définissent, soit entre autres mais de manière non exhaustive :

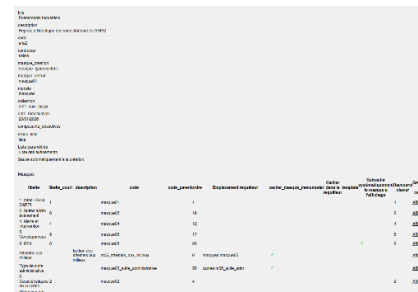
- libellé ;
- nom (code interne à la base de données) ;
- position dans l'arborescence, puisque les collections permettent une représentation hiérarchique des données ;
- type : entier, date, texte court, texte long ...

Le modèle théorique décrit la manière dont les données seront enregistrées en base de données. Si le modèle évolue, la modification sera effective à partir de la date de modification.

La référence, ou modèle relationnel, pour le modèle théorique, est contenue dans un fichier au format « Freemind ». Ce fichier peut être converti et transféré relativement simplement dans le modèle théorique de ARIA3 afin de faire évoluer la structure des données de l'application : ajout/suppression de collections, ajout/suppression de champs, modification de formats...

5.2 Description du modèle pratique

L'accès aux données de l'application est possible depuis un modèle CRUD générique. Ce modèle est disponible pour l'intégralité des collections de l'application, et notamment la pour collection « Vues » qui décrit la mise en forme des masques de la partie de saisie de l'application.



id	nom	code	statut	description	date_creation	date_modification	utilisateur
1	VUE_1	1	actif				
2	VUE_2	2	actif				
3	VUE_3	3	actif				
4	VUE_4	4	actif				
5	VUE_5	5	actif				
6	VUE_6	6	actif				
7	VUE_7	7	actif				
8	VUE_8	8	actif				
9	VUE_9	9	actif				
10	VUE_10	10	actif				
11	VUE_11	11	actif				
12	VUE_12	12	actif				
13	VUE_13	13	actif				
14	VUE_14	14	actif				
15	VUE_15	15	actif				
16	VUE_16	16	actif				
17	VUE_17	17	actif				
18	VUE_18	18	actif				
19	VUE_19	19	actif				
20	VUE_20	20	actif				
21	VUE_21	21	actif				
22	VUE_22	22	actif				
23	VUE_23	23	actif				
24	VUE_24	24	actif				
25	VUE_25	25	actif				
26	VUE_26	26	actif				
27	VUE_27	27	actif				
28	VUE_28	28	actif				
29	VUE_29	29	actif				
30	VUE_30	30	actif				
31	VUE_31	31	actif				
32	VUE_32	32	actif				
33	VUE_33	33	actif				
34	VUE_34	34	actif				
35	VUE_35	35	actif				
36	VUE_36	36	actif				
37	VUE_37	37	actif				
38	VUE_38	38	actif				
39	VUE_39	39	actif				
40	VUE_40	40	actif				
41	VUE_41	41	actif				
42	VUE_42	42	actif				
43	VUE_43	43	actif				
44	VUE_44	44	actif				
45	VUE_45	45	actif				
46	VUE_46	46	actif				
47	VUE_47	47	actif				
48	VUE_48	48	actif				
49	VUE_49	49	actif				
50	VUE_50	50	actif				
51	VUE_51	51	actif				
52	VUE_52	52	actif				
53	VUE_53	53	actif				
54	VUE_54	54	actif				
55	VUE_55	55	actif				
56	VUE_56	56	actif				
57	VUE_57	57	actif				
58	VUE_58	58	actif				
59	VUE_59	59	actif				
60	VUE_60	60	actif				
61	VUE_61	61	actif				
62	VUE_62	62	actif				
63	VUE_63	63	actif				
64	VUE_64	64	actif				
65	VUE_65	65	actif				
66	VUE_66	66	actif				
67	VUE_67	67	actif				
68	VUE_68	68	actif				
69	VUE_69	69	actif				
70	VUE_70	70	actif				
71	VUE_71	71	actif				
72	VUE_72	72	actif				
73	VUE_73	73	actif				
74	VUE_74	74	actif				
75	VUE_75	75	actif				
76	VUE_76	76	actif				
77	VUE_77	77	actif				
78	VUE_78	78	actif				
79	VUE_79	79	actif				
80	VUE_80	80	actif				
81	VUE_81	81	actif				
82	VUE_82	82	actif				
83	VUE_83	83	actif				
84	VUE_84	84	actif				
85	VUE_85	85	actif				
86	VUE_86	86	actif				
87	VUE_87	87	actif				
88	VUE_88	88	actif				
89	VUE_89	89	actif				
90	VUE_90	90	actif				
91	VUE_91	91	actif				
92	VUE_92	92	actif				
93	VUE_93	93	actif				
94	VUE_94	94	actif				
95	VUE_95	95	actif				
96	VUE_96	96	actif				
97	VUE_97	97	actif				
98	VUE_98	98	actif				
99	VUE_99	99	actif				
100	VUE_100	100	actif				

5.3 Description spécifique des vues

Etant donné la complexité des modèles et des vues, la vue « CRUD » n'est pas suffisante pour réaliser la maintenance des masques. Une interface spécifique a été mise en place, qui permet de construire les masques selon un principe « WYSIWYG ».

Le mode de fonctionnement des vues est décrit en détail dans les chapitres suivants. Dans le principe, l'administrateur dispose de 2 manières d'accéder aux vues :

- le mode d'édition, qui permet à l'administrateur de publier des champs dans le cadre d'une vue, ajouter des blocs de mise en forme... ;
- le mode d'exécution, qui permet d'afficher la vue sous une forme utilisable pour l'exploitation des données (affichage de l'accident).

Il est possible de basculer d'un mode à l'autre très simplement depuis la vue d'un accident, et depuis le mode d'édition d'ajouter, déplacer, modifier ou supprimer des éléments d'ergonomie : blocs, champs, cadres...

6 Organisation des éléments de représentation

La représentation complète des données d'une collection est constituée d'éléments d'organisation et de représentation des données. Ces éléments permettent de hiérarchiser et de répartir les champs en plusieurs niveaux qui seront définis afin d'être proches des problématiques métier :

- Vue : une vue contient l'intégralité des données métier sur une thématique précise. Une vue est constituée d'un ensemble de masques ;
- Masques : situé au niveau global de la saisie, un masque représente les champs par l'intermédiaire d'un nombre donné de cadres ;
Note : un masque peut être placé en enfant d'un autre masque et constitue un sous-masque ;
- Cadres : un cadre est un sous-ensemble d'un masque, destiné à recevoir des champs ou groupes de champs (blocs, groupes, champs) ;
- Blocs : un bloc est un élément contenant un nombre donné de champs ordonnés les uns par rapport aux autres, et il possède un nom. Un bloc peut être contenu dans un autre bloc ;
- Champ : un champ est un élément basique d'information, il peut être ordonné dans un bloc. Un même champ peut être représenté dans plusieurs vues, masques ou cadres.
Note : le champ est l'élément de base : il faut créer tous les champs puis les placer dans les blocs, eux même placés dans des cadres, et ainsi de suite.

	Spécifications détaillées	Annexe 2 CCTP Date : 05/06/2026 Version : 6
	Masques ARIA3	

Propriétés des éléments :

Chaque élément possède a minima un libellé, utilisé pour l'affichage dans les outils, et un code. Le code est essentiel pour :

- demander l'affichage d'un élément par l'intermédiaire de l'API ;
- réaliser un pointage vers l'aide en ligne (ancrage #code permettant d'accéder directement à l'aide en ligne d'un élément).

6.1 Vue

1.1.2 Définition

Les vues sont un élément essentiel de l'organisation des champs de ARIA3. Une vue est un ensemble visuel contenant l'ensemble des masques, blocs et champs de saisie. Cependant, son usage peut ne pas être uniquement destiné à la saisie.

Une vue permet de manipuler un ensemble de champs cohérents entre eux pour un contexte spécifique. On peut ainsi avoir une vue destinée à l'affichage en liste des champs, une vue destinée au moteur de requêtes, une autre destinée aux masques intégrés à la modélisation...

Une vue donnée est nécessairement associée à une information principale matérialisée par une collection en base de données, par exemple les accidents, les pays... Une vue permet donc de rechercher, visualiser et éditer un ensemble riche d'informations gérées au sein d'une collection donnée.

Une vue est constituée de trois sous-ensembles :

- le formulaire de recherche : permet d'effectuer un filtre sur la liste des informations contenues dans la collection associée à la vue ;
- la liste des éléments : affichage de tout ou partie des enregistrements contenus dans la collection associée à la vue ;
- les masques d'édition : visualisation et/ou édition d'un enregistrement.

Une vue est constituée de masques. Un masque doit appartenir obligatoirement à une seule vue. Il est possible de demander l'affichage d'un seul masque sans pour autant afficher le reste de la vue.

6.1.1 Paramètres

- Libellé : le nom public de la vue ;
- Type de vue : donnée, lexique, administration...
- Code : référence unique interne permettant de référencer la vue ;
- Modèle pour la liste : le formulaire à utiliser pour l'affichage « en liste » de la vue ;
- Modèle pour le formulaire de recherche (note : la liste et le formulaire peuvent parfois être affichés simultanément) ;
- Modèle pour le détail ;
- Modèle pour l'édition ;
- Action après édition.

6.2 Masque

6.2.1 Définition

Un masque est un ensemble de champs organisés en cadres et, au sein des cadres, en blocs. Un champ, pour être visible dans un masque, doit nécessairement être intégré dans un bloc et lui-même dans un cadre.

	Spécifications détaillées	Annexe 2 CCTP Date : 05/06/2026 Version : 6
	Masques ARIA3	

Un masque est un ensemble cohérent de haut niveau permettant de décrire une notion métier essentielle. Un masque donné peut être rattaché à un autre masque, défini comme son masque parent, auquel cas il apparaîtra comme un « sous-masque ».

6.2.2 Paramètres

Liste non exhaustive des champs principaux :

- Libellé ;
- Code ;
- Défaut : le masque est le masque par défaut de la vue (il ne peut y en avoir qu'un) ;
- Masque parent ;
- Liste des Vues d'appartenance ou Masque parent ;
- (Liste des cadres et des masques enfants) ;
- Ordre parmi les autres masques de même niveau.

6.3 Groupe

6.3.1 Définition

Le groupe est un élément intermédiaire. Il permet de définir des ensembles de cadres à rassembler dans un affichage donné.

Dans le cadre de ARIA3, certains affichages peuvent faire appel à des onglets ou peuvent porter sur une partie des cadres uniquement.

Dans ce contexte, il est utile de définir des groupes, permettant de réunir un ensemble donné de cadres. Dans certaines vues, les groupes peuvent simplement être affichés les uns à la suite des autres ; dans d'autres vues (lightbox par exemple) chaque groupe peut être affiché comme un onglet, au sein duquel un ou plusieurs cadres peuvent être représentés.

6.3.2 Paramètres

- Libellé ;
- Code ;
- Liste des cadres contenus dans le groupe ;
- Ordre parmi les autres groupes de même niveau du masque ;

6.4 Cadre

6.4.1 Définition

Au sein d'un masque donné, le nombre d'informations peut être important. C'est pourquoi les cadres permettent de réunir un nombre donné de champs format ensemble une notion précise ou cohérente.

La séparation d'un masque en sous-cadres permet de définir des micro-thématiques au sein d'un grand formulaire, voire de faciliter son découpage en plusieurs formulaires de saisie indépendants. Cette notion est complétée par la notion de « groupes » décrite précédemment.

6.4.2 Paramètres

- Libellé : texte ;
- Afficher le libellé : booléen ;
- Code : texte ;
- (Liste des blocs enfants) ;
- Ordre dans le masque ;

	Spécifications détaillées	Annexe 2 CCTP Date : 05/06/2026 Version : 6
	Masques ARIA3	

- Tip : infobulle au survol du libellé (si affiché) ;
- Repliable : booléen, définir une valeur par défaut.

6.5 Bloc

6.5.1 Définition

Les champs présentés dans un cadre concernant déjà une thématique très précise. Le bloc permet de définir une thématique pointue, mais en même temps représente un premier élément de mise en forme car il permet d'intégrer un ensemble de champs tout en garantissant l'organisation de ces derniers entre eux.

A noter qu'il est possible de définir des « sous-blocs » au sein d'un bloc donné, ces sous-blocs permettant d'ordonner les champs qui les composent de manière spécifique.

6.5.2 Paramètres

- Libellé ;
- Afficher le libellé : booléen ;
- Code ;
- Bloc parent ;
- (Liste des champs blocs et champs enfants) ;
- Ordre dans le cadre ;
- Type d'affichage : en ligne, liste, sur mesure ;
- Classe : classe CSS à appliquer au bloc ;
- Style : styles particuliers spécifiques à appliquer au bloc ;
- (html) : champs contenant l'organisation des champs les uns par rapport aux autres ;
- Tip : infobulle au survol ;
- Repliable : booléen, définir une valeur par défaut ;
- Nombre de colonnes du bloc : si des éléments sont insérés dans le bloc, leur largeur totale dépend de ce paramètre.

Selon le type d'affichage choisi, la manière dont les champs apparaissent est différente :

- en ligne : les champs apparaissent les uns à la suite des autres, dans l'ordre prévu d'apparition des champs (paramètre « ordre ») mais sur la même ligne, jusqu'à atteindre le bout du bloc ;
- en liste : les champs apparaissent les uns en dessous des autres ;
- sur mesure : un éditeur html WYSIWYG permet de placer les champs comme souhaité afin de réaliser une mise en forme sur mesure, avec ou sans les libellés des champs...

A noter qu'un bloc peut être contenu dans un autre bloc.

6.6 Champ

6.6.1 Définition

Le champ est l'entité essentielle de saisie. Un champ correspond exactement à une valeur enregistrée en base. Cette information peut aller du plus simple, la case à cocher, à la plus complexe : date, liste déroulante... Il est important de noter que les champs ont fréquemment des relations entre eux, et qu'une action sur un champ peut apporter des modifications sur d'autres champs.

Le champ est identifié en interne par son code, qui est le nom du champ en base de données. Ce code, nécessairement unique, permettra de faire le lien avec la documentation en ligne afin de proposer une aide contextuelle automatiquement.

	Spécifications détaillées	Annexe 2 CCTP Date : 05/06/2026 Version : 6
	Masques ARIA3	

Pour chaque champ décrit dans une vue, le chemin est l'élément essentiel qui permet de définir l'emplacement de la donnée en base mais aussi les paramètres principaux d'affichage : type de champ, libellés par défaut...

6.6.2 Paramètres

Liste non exhaustive des paramètres décrivant un champ dans une vue :

- Libellé => Le libellé n'est pas affiché dans le cas d'un groupe ;
- Chemin : l'emplacement du champ dans le modèle de données ;
- Code : nom du champ en base de données ;
- Type :
 - Libelle : le champ ne contient aucune donnée, il est présenté uniquement pour de l'affichage ;
 - Liste déroulante (fournir la liste des choix) ;
 - Case à cocher ;
 - Boutons radio (fournir la liste des choix) ;
 - Texte court :
 - Préciser le format de saisie si nécessaire ;
 - La liste des formats est décrite dans le lexique des paramètres de configuration ;
 - Texte long ;
 - Texte HTML ;
 - Date ;
 - Heure ;
- ActionLibelle : inscrire dans ce champ l'éventuelle action Javascript à réaliser lors du clic sur le libellé ;
- Classe : appliquer une classe CSS particulière au champ dans son ensemble ;
- Style : appliquer un style particulier pour ce champ ;
- Tip : Information complémentaire (info-bulle) ;
- Champ parent (si présence d'un champ parent) : la définition d'un champ parent et de champs enfants permet de définir des mini-blocs au sein d'un bloc donné. Par exemple pour définir une arborescence de cases à cocher :
 - Les valeurs ne sont enregistrées que si la case parent est cochée ;
 - **La case parent** ne peut être qu'une case à cocher ;
 - La case parent est cochée si un des champs enfant (texte, liste...) est rempli ;
- Ordre dans le groupe.

6.7 Règles de contraintes entre champs

Afin de conserver des données cohérentes au niveau métier, il est nécessaire de mettre en place des contraintes de cohérence entre les champs d'un formulaire. Par exemple si un champ donné est coché, il peut imposer la saisie d'une série d'autres champs, faire apparaître un nouveau bloc de données...

Les contraintes entre champs peuvent exister entre les champs présents dans le même masque ou sous-masque, ou entre des masques totalement différents. Selon le cas, le mode d'alerte est différent : si tous les champs concernés par la règle sont présents, l'alerte est instantanée. Si les champs sont répartis sur plusieurs masques, la règle s'exécute de manière asynchrone.

6.7.1 Règles « Temps réel »

Ces règles sont mises en place bloc par bloc : elles consistent en un bloc de code Javascript stocké dans la vue et implanté dans la page. Le code peut être différent en mode lecture et en mode écriture.

Ce type de règle permet de gérer les formules de calcul (sommes...).

	Spécifications détaillées	Annexe 2 CCTP Date : 05/06/2026 Version : 6
	Masques ARIA3	

6.7.2 Règles asynchrones ou « Notifications »

Ces règles consistent en une série de vérifications réalisées lors des différentes sauvegardes réalisées sur l'accident. A chacune de ces sauvegardes, la cohérence de certaines données est validée et une alerte est affichée à l'utilisateur le cas échéant.

Cette alerte peut être bloquante (elle doit être résolue) ou purement informative.

7 Mise en œuvre des vues

L'ensemble des vues d'exploitation présentées lors de l'édition des événements dans la base ARIA3 (sauf quelques exceptions) est constitué de vues paramétrées. Ces vues sont construites dans l'administration de l'outil puis mises en œuvre.

De nombreux types de données peuvent être représentés dans le cadre de ces vues : données métier, données de lexiques, d'administration (membres...). Le modèle des vues est donc très générique et permet une représentation très large de l'ensemble des données manipulées.

Le passage d'un modèle descriptif générique à des représentations personnalisées nécessite la mise en œuvre de modèles de représentation. En effet, la vue de représentation des lexiques ne doit pas forcément ressembler à la vue des accidents. Il est nécessaire de mettre en œuvre une méthode de représentation de la vue qui permette d'adapter celle-ci aux contraintes métier de la donnée manipulée.

Pour chaque vue créée, il est donc nécessaire de déterminer un modèle pour chaque type d'interface :

- modèle d'interface pour la recherche des enregistrements (liste, formulaire de recherche) ;
- modèle d'interface pour l'accès en lecture ;
- modèle d'interface pour l'accès en écriture.

Chaque modèle est constitué d'un document décrivant une ou plusieurs zones, dans lesquelles il est possible de demander l'affichage de différentes informations relatives à la vue :

- Liste des masques de la vue :
 - avec ou sans les sous-masques ;
 - avec ou sans les titres des cadres composant chaque masque ;
- Affichage du masque par défaut : affichage d'un seul masque à la fois, le premier masque affiché est le masque défini comme « par défaut » ;
- Affichage de l'ensemble des masques : ce type de représentation peut être utile pour représenter une vue complète sans changement de pages. Une représentation sous forme d'onglets est aussi possible dans ce cas.

8 Paramètres généraux de configuration

La gestion d'ensemble de l'application nécessite d'enregistrer de manière centralisée les paramètres de configuration utilisés à de multiples endroits de l'application.

Ces paramètres sont accessibles par l'intermédiaire d'un menu « Administration ». Ils permettent l'accès aux données :

- liste des types de valeurs autorisées pour les champs formatés (par exemple champs texte contenant un numéro de téléphone, dates, heures...).

9 Maquette de représentation de l'application

La maquette doit être adaptée aux écrans utilisés au BARPI.

Le matériel de référence est :

- grand Ecran HD ;
- résolution 1920 x 1080 ou 1900x1200.

La taille et la résolution importante amènent actuellement un étalement horizontal des champs de saisie ; or il est important de garder une compacité suffisante pour permettre aux utilisateurs de garder une vue générale de l'information.

Il est donc nécessaire de définir des principes généraux qui permettent de garantir une bonne visibilité de l'information dans l'ensemble des masques de saisie.

9.1 Principes généraux

9.1.1 Taille des polices

La taille est choisie de manière à permettre une lecture plus confortable des informations présentées. La taille standard est 13px pour l'application.

9.1.2 Fond d'écran

Pour éviter une fatigue visuelle accélérée, il est nécessaire de :

- présenter l'application avec des couleurs suffisamment contrastées pour être lisibles ;
- choisir des couleurs de fond adoucies, telles que le gris clair ou le bleu-gris : des couleurs neutres, pastel et reposantes.

9.1.3 Largeur de la zone de saisie

Les écrans actuels présentent une zone utile très large, alors qu'en parallèle les principes de saisie restent les mêmes : à savoir une présentation des données en une colonne, suffisamment compacte.

En même temps il n'est pas recommandé de présenter une information dépassant la hauteur de l'écran, car cela nécessite un défilement, coupe la lecture et donc perturbe la vision d'ensemble.

L'interface est donc adaptée pour présenter les zones de saisie sur la partie centrale de l'écran, avec une largeur suffisante pour une saisie confortable. Les zones latérales sont conservées pour des informations périphériques :

- à gauche :
 - menu de navigation principal ;
 - menu des masques de saisie ;
- à droite :
 - colonne présentant les informations événementielles et contextuelles ;
 - notifications ;
 - aide en ligne (wiki) ;
 - photomanager de l'accident.

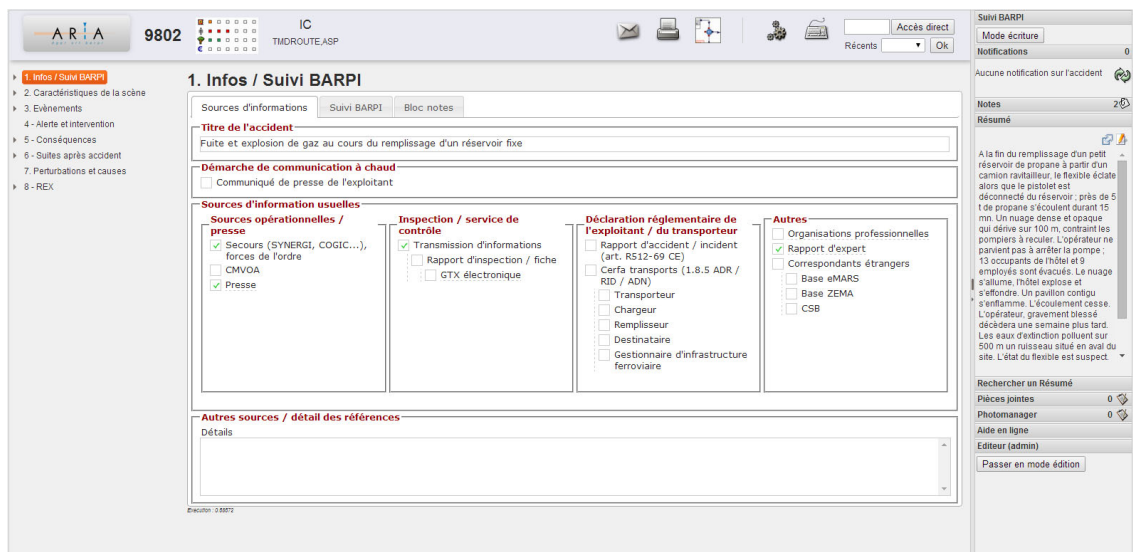
9.1.4 Organisation des masques de saisie

Les masques de saisie doivent :

- tenir globalement sur une page, sans défilement autant que possible ;
- tenir l'ensemble de la hauteur de la page ;

- utiliser une police permettant une lecture confortable au vu des écrans utilisés (densité et taille).

L'écran ci-dessous présente une possibilité de mise en page :



- Haut : barre d'outils, n° d'accident, échelle, type, boutons d'action ... ;
- Gauche : menus de navigation : au niveau de l'application, au niveau de la donnée ;
- Centre : la donnée principale ;
- Droite : notifications, pièces jointes, photo-manager, aide en ligne.

Il est important que les masques de saisie puissent s'adapter horizontalement selon la largeur du navigateur : si la dimension cible est celle d'un navigateur en plein écran en Full HD, l'application doit quand même continuer d'être exploitable en largeur réduite, selon plusieurs contextes :

- projection de l'application en réunion : les vidéoprojecteurs étant encore trop rarement compatibles Full Hd, ou la taille des polices en Full HD étant de toutes manières trop petite pour être lisible pour l'audience ;
- utilisation en multi-fenêtre : par exemple avec 2 accidents côte-à-côte ;
- utilisation par des utilisateurs préférant ou ayant besoin d'un affichage moins large.

9.2 Barre d'outils générale

Présente sur toutes les pages, elle permet un accès direct aux différentes pages de l'outil :

- accueil : le panneau d'accueil, sur lequel les utilisateurs retrouveront les informations essentielles les concernant (leurs derniers accidents, dernières nouveautés sur l'outil...) ;
- recherche d'accidents : formulaire de recherche des accidents et d'accès aux fiches ;
- requêteur : construction de requêtes complexes et édition des résultats.

Cette barre d'outils peut être présente uniquement au survol de l'icône « ARIA » afin d'optimiser l'espace disponible à l'écran lors des éditions.

Informations générales disponibles :

- type (voire sous-type) ;
- échelle européenne ;
- classement ;
- état de validation ;

- numéro d'accident.

9.3 Panneau d'information de l'accident

Le panneau est présent à droite de la page d'édition des accidents. Il contient au minimum les informations suivantes :

- actions sur l'accident en cours d'affichage : passage en mode d'édition, enregistrement, annulation des modifications ;
- informations générales sur l'accident en cours :
 - état du workflow ;
 - échéancier ;
 - affichage de la vue du résumé ;
 - notifications ;
 - photomanager ;
 - post-it ;
 - aide en ligne ;
 - ...

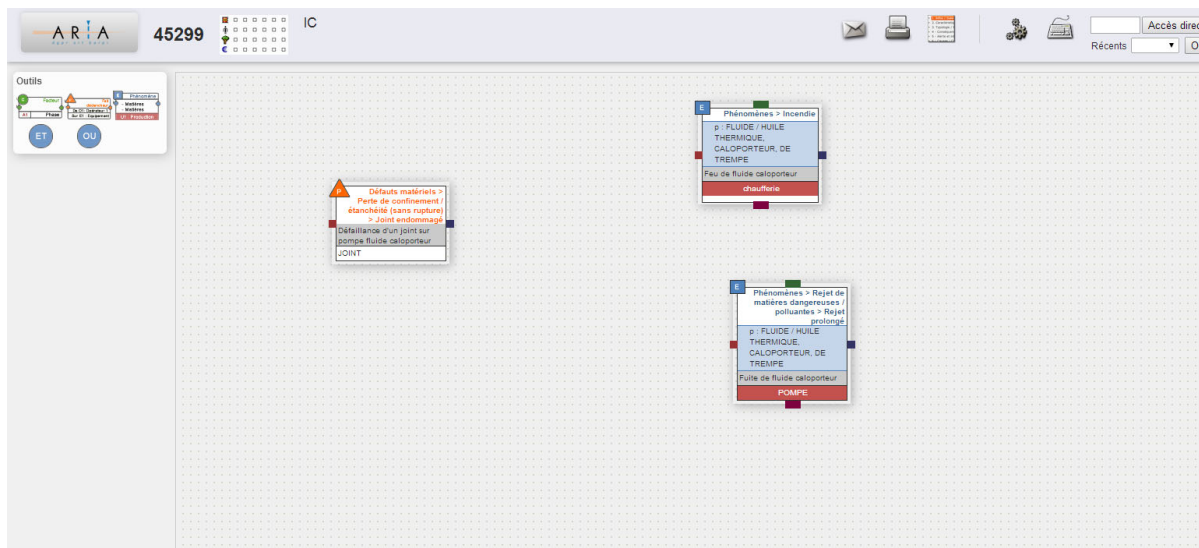
10 Intégration de la modélisation

La vue de « modélisation » et la vue « masques » sont complémentaires : des informations éditées dans l'une sont visibles dans l'autre, et inversement.

La vision « modélisation » de l'accident fait appel à une série de masques définis dans une vue appelée « Modélisation ». Les boîtes de dialogue appelées par exemple lors de la création ou modification d'une unité, équipement... affichent les masques définis dans cette vue.

Les champs de données sont donc placés dans plusieurs vues simultanément : la vue « Masques » et la vue « Modélisation ».

Le passage de la vue « Masques » à la vue « Modélisation se fait actuellement par l'intermédiaire d'une option de la barre d'outils générale de l'accident.



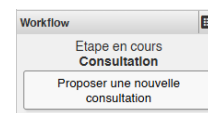
11 Notions complémentaires

11.1 Workflow

La mise en place d'un workflow sur les événements a nécessité l'ajout d'une vue spécifique de contrôle du workflow dans les modules complémentaires.

Ce module dispose de 2 vues distinctes :

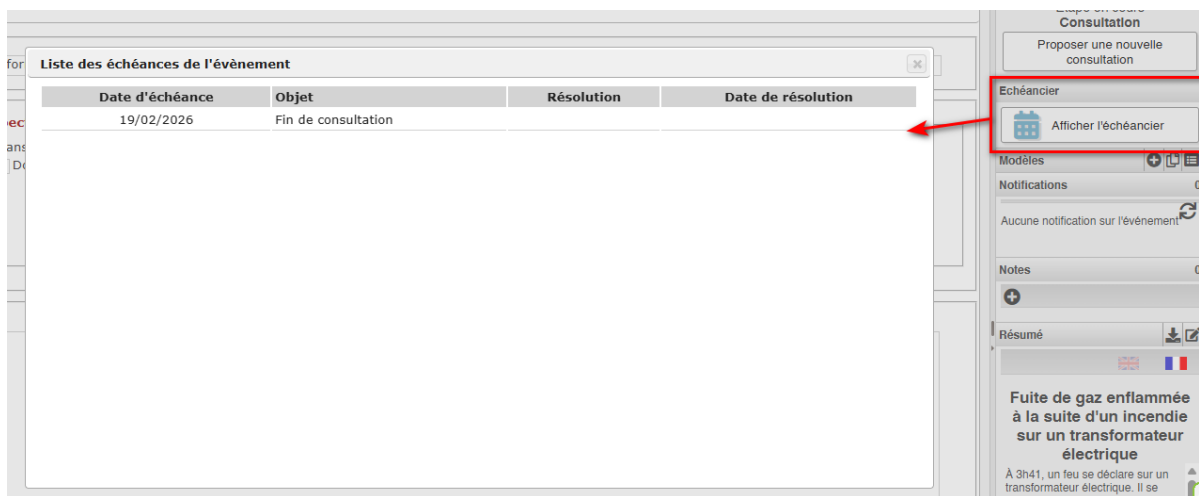
- les actions directes sur le workflow, selon les droits des utilisateurs et selon l'état d'avancement ;
- L'historique des changements du workflow avec le lien vers la fiche Parapheur.



Historique des changements de statut			Cacher
Parapheur n°1701			
Date	Statut	CM	
20/01/2026 10:48	Consultation	ADM	
24/12/2025 15:48	Relecture avant consultation	PDF	
22/12/2025 14:27	Validation	MCC	
22/12/2025 14:25	Relecture avant consultation	LM	
22/12/2025 14:24	Validation	LM	
22/12/2025 11:34	Saisie	LM	

11.2 Fonctionnalité d'échéancier

Celle-ci donne un aperçu des prochaines étapes principales de l'évènement, notamment en termes d'échange avec des tiers :



11.3 Aide en ligne générique

Afin de faciliter l'usage de l'outil, il est nécessaire de proposer une aide en ligne efficace et pointue, et si possible mise à jour aisément.

Cette aide en ligne peut prendre la forme d'un Wiki, lequel est ordonné de manière similaire aux champs. Les pages du wiki contiennent alors des ancres nommées précisément selon les codes saisis en base, permettant d'afficher directement l'aide en ligne correspondant à une information donnée.

Les pages du Wiki sont organisées de manière similaire aux masques de saisie :

- une page par masque ;
- un chapitre par cadre ;

	Spécifications détaillées	Annexe 2 CCTP Date : 05/06/2026 Version : 6
	Masques ARIA3	

- un paragraphe par champ.

Les paragraphes de champs contiennent les éléments suivants :

- description et utilité ;
- comment remplir le champ ;
- règles spécifiques.

Une section à part du Wiki est dédiée à la présentation de principe du mode de fonctionnement de la saisie pour un masque donné : pour chaque masque, la procédure de saisie à suivre est détaillée.

Depuis les masques d'édition, il est possible d'afficher directement un élément de champ.

11.4 Aide en ligne spécifique métier

Pour chaque champ de la vue, une aide est mise en place. Cette aide fonctionne de manière itérative :

1. Un utilisateur soumet une question sur un champ ;
2. Le référent utilisateur centralise les questions, apporte les réponses, si possible ;
3. Lors du cycle de réunions d'équipe spécifiques ARIA3, les questions sensibles sont débattues ;
4. La réponse est inscrite dans l'aide en ligne ;
5. Les utilisateurs peuvent consulter les questions-réponses posées sur un champ depuis le bloc de l'aide en ligne.